Concept document

1. Введение
2. Голова
   1. Название
   2. Участники проекта
   3. Идея и цель
   4. Жанр
   5. Аудитория
   6. Фишка
3. Тело
   1. Подробное описание продукта
   2. Мир и персонажи
   3. Объекты
   4. Механики
   5. Технологии
   6. Дизайн и анимации
   7. Конкуренты и их продукты
4. Подвал
   1. Системные требования
   2. Из каких этапов состоит разработка продукта
   3. Бюджет и сроки
5. Введение
6. **Голова**
   1. **Название:** Freelancer
   2. **Участники проекта:** Ульданов Мансур
   3. **Идея и цель:** Игрок, начинающий программист. Его целью становится обретение навыков Full stack разработчика. В начале он пройдёт обучение, узнает что такое языки программирование, Python, HTML, CSS, JS и т.д. И попробует себя в его роли.
   4. Обучающий Симулятор
   5. Молодое поколение, начинающие программисты, программисты.
   6. Эта будет игра в которую можно не только играть, н изучать настоящее программирование.
7. Тело
   1. Подробное описание продукта

Функции:

1. Покупать новые компоненты для компьютера (системные блоки, мыши, клавиатуры, мониторы, колонки)